

SBK084 Spaß am Gerät

Link zur Website:

[Spaß am Gerät | Staatsbürgerkunde \(staatsbuergerkunde-podcast.de\)](http://staatsbuergerkunde.staatsbuergerkunde-podcast.de)

Link zum Lernobjekt in der Mediothek des TSP:

[Detailansicht - Thüringer Schulportal \(schulportal-thueringen.de\)](http://schulportal-thueringen.de)

Kapitelübersicht:

Kapitel:

1 Intro	03:35 min
2 Gast 1: René Meyer	00:56 min
3 Im Computerkabinett	04:05 min
4 Computertechnik verbreitet sich	04:31 min
5 Moderne Speichertechnik	01:28 min
6 Computerspiele in der DDR	01:59 min
7 Stand der Computertechnik	04:05 min
8 Programmieren auf Papier	03:46 min
9 Die drei "Computerszenen"	08:59 min
10 Aufbruchstimmung	08:09 min
11 Programmierer als Beruf	04:26 min
12 Verpasste Chancen und neue Möglichkeiten	04:50 min
13 Was wurde aus den Programmierern von damals?	01:11 min
14 Reverse engineering	07:15 min
15 Kreative Lösungen	01:53 min
16 Interesse für die DDR-Technik auch noch heute	06:16 min
17 Der Geist des "Selbermachens"	03:45 min
18 Digitalisierung der DDR im Rückblick	03:07 min
19 Renés Buch über Computer in der DDR	03:14 min
20 - Gästin 2 und Gast 3: Mascha Tobe und Philipp Frei	02:21 min
21 Philipp erzählt von seiner Jugend (noch) in der DDR	00:58 min
22 Erste Begegnungen mit Videospiele	03:36 min
23 Programmieren in BASIC	02:41 min
24 Mascha erzählt von ihren ersten NES-Erfahrungen	03:27 min
25 Unterschiede in Ost und West	01:17 min
26 Videospielekultur in Deutschland (1)	03:53 min
27 Beeindruckt und ernüchtert von der Westtechnik	02:03 min
28 Berufsfeld Computertechnik	03:16 min
29 Demoszene	02:39 min
30 Videospielekultur in Deutschland (2)	05:37 min
31 Was ist der Polyplay?	04:07 min
32 Unterwegs zum Polyplay	03:43 min
33 Spiele auf dem Polyplay	03:34 min
34 - Spiel 1: Abfahrtslauf (Mascha spielt)	02:23 min
35 - Spiel 2: Schießbude (Philipp spielt)	01:55 min
36 - Spiel 3: Hirschjagd (Mascha spielt)	02:18 min
37 Rezeption und Bedeutung des Polyplay im Museum	02:05 min
38 Infos zum Computerspielemuseum	02:23 min