

## Impulsbeispiele für das Fach Informatik in der Mediothek (Stand: April 2020)

Schulart	Klassenstufe	Titel	Mediennummer und Link
SEK	7-10	Datenmodellierung, Erstellen eines Serienbriefes	<a href="#">00001755</a>
SEK	7-10	Digitalisierung analoger Größen	<a href="#">00001757</a>
SEK	7-10	Computerspiele	<a href="#">00001754</a>
SEK	7-10	Software installieren, deinstallieren	<a href="#">00001756</a>
SEK	11/12	Einführung in die Objektorientierung	<a href="#">00000995</a>
SEK	11/12	Kommunikation in Netzen	<a href="#">00000996</a>
SEK	11/12	Gruppenpuzzle Sortierverfahren	<a href="#">00004431</a>
SEK	11/12	Binärer Multiplikationsalgorithmus	<a href="#">00000989</a>
SEK	11/12	Informatik & Gesellschaft	<a href="#">00004433</a>
SEK	11/12	Rollenspiel zur Parameterübergabe in Prozeduren	<a href="#">00004428</a>