

Wissenswertes zum Arbeiten mit dem Interaktiven Tafelbild für die Grundschule

Die Interaktiven Tafelbilder der Siemens Stiftung enthalten verschiedene Medien zu einem bestimmten Thema, die zu einer Einheit zusammengefasst sind. Das Interaktive Tafelbild kann sofort und ohne lange Einarbeitung im Unterricht eingesetzt werden.

Hinweis: Zu jedem Interaktiven Tafelbild gibt es im gleichnamigen Medienpaket einen Leitfaden, der die einzelnen Medien des Tafelbilds vorstellt und ein mögliches Einsatzszenario beschreibt.

1 Konzept

Das Interaktive Tafelbild erlaubt ein sehr flexibles Arbeiten mit digitalen Medien und eignet sich besonders für die Arbeit mit Whiteboard, interaktivem Beamer und Tablet PC. Aufgrund integrierter Werkzeugfunktionen ist auch ein Einsatz am „normalen“ PC mit Maus möglich.

Es bleibt der Lehrkraft selbst überlassen, ob sie nur eine Auswahl der im Interaktiven Tafelbild zur Verfügung gestellten Medien passend zum eigenen Unterrichtskonzept verwendet oder alle Medien in den Unterricht mit einbindet. Die Medien können in beliebiger Reihenfolge eingesetzt werden.

Alle interaktiven Medien sind auf Stifteingabe optimiert und lassen sich entweder handschriftlich oder anhand des vorgegebenen Beschriftungsmechanismus bearbeiten.

2 Technik

Das Interaktive Tafelbild wird als „exe“-Datei auf dem Medienportal der Siemens Stiftung bereitgestellt. Nach dem Download lässt es sich ganz einfach durch Doppelklick öffnen. Das interaktive Tafelbild kann aber auch direkt aus dem Medienportal heraus, also online, genutzt werden.

Hinweis: Beim Ausführen des Tafelbilds (exe-Datei) wird kein Programm auf dem Rechner installiert. Administrationsrechte sind daher nicht erforderlich.

Das Tafelbild selbst besteht aus zwei Bereichen:

- Dem Inhaltsbereich („Content-Frame“), in dem die Inhalte des jeweiligen Themas dargestellt werden.
- Dem Funktionsbereich („technischer Rahmen“), der die wichtigsten Werkzeugfunktionen sowie die Buttons zur Medienauswahl enthält.

2.1 Der Inhaltsbereich

2.1.1 Titelseite

Nach dem Öffnen des Interaktiven Tafelbilds erscheint zunächst ein Impulsbild, das die Lehrkraft als Einstieg in das Thema nutzen kann. Mittels Klick auf den Button **T** wird der Titel des Interaktiven Tafelbilds eingeblendet. Die enthaltenen Medien sind an dieser Stelle noch nicht sichtbar. Die Lehrkraft hat nun die Möglichkeit, die Medien direkt von der Buttonleiste des technischen Rahmens aus aufzurufen.

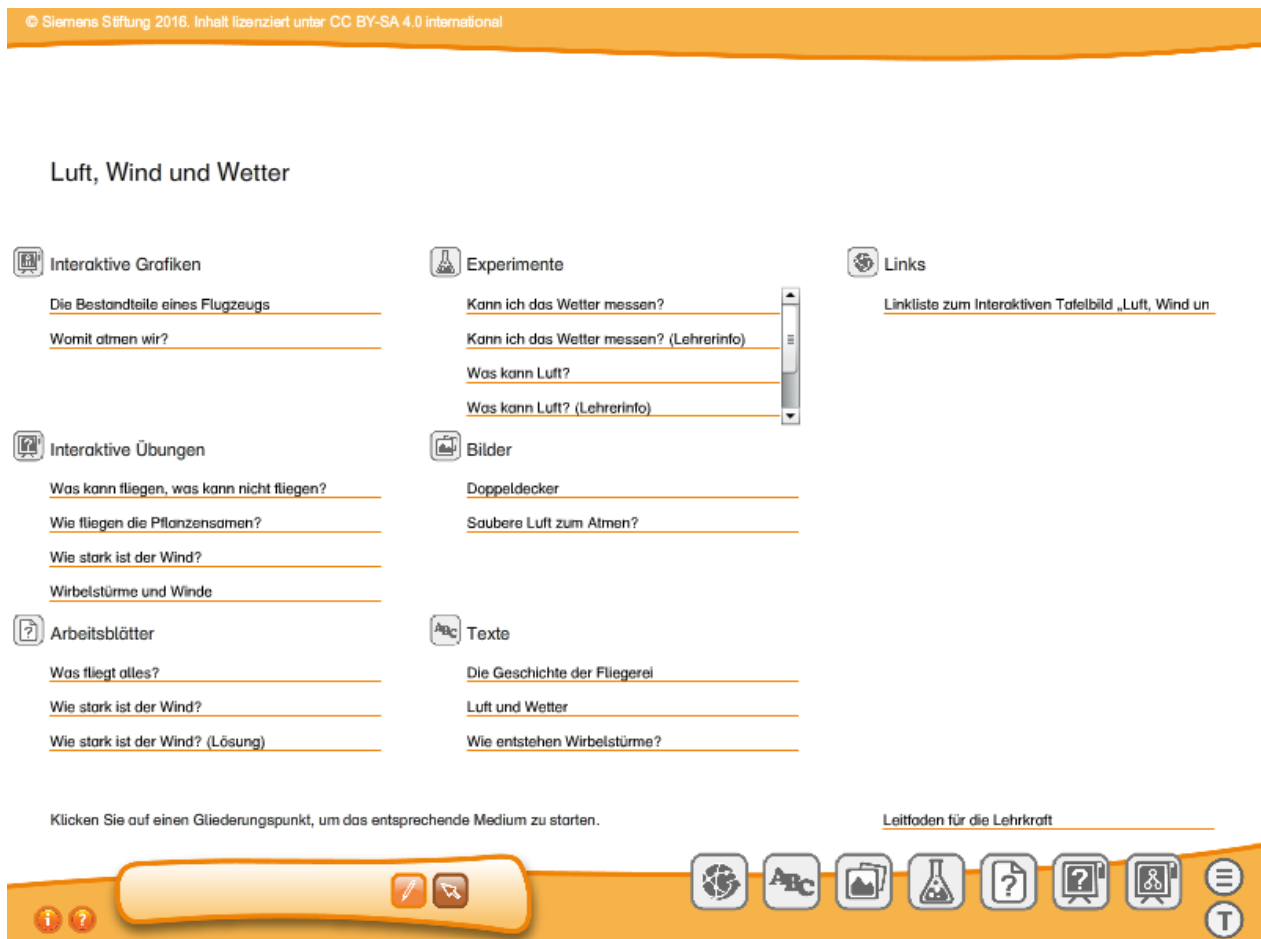


Screenshot der Titelseite aus dem Interaktiven Tafelbild „Luft, Wind und Wetter“

2.1.2 Menüseite

Die Menüseite bietet einen Überblick über das Medienangebot des jeweiligen Tafelbilds. Diese Seite wird einfach über einen Klick auf die Titelseite oder den Button ☰ in der Funktionsleiste aufgerufen.

Die Medien sind hier in Kategorien gegliedert. Diese Kategorien entsprechen den Buttons im Funktionsbereich (siehe Kapitel 2.2.2). Durch Klick auf einen Medientitel wird das zugehörige Medium geöffnet.



Screenshot der Menüseite aus dem Interaktiven Tafelbild „Luft, Wind und Wetter“.

2.1.3 Medien

Die digitalen Medien (interaktive Grafiken, Filme, Bilder) werden im Inhaltsbereich dargestellt, sofern der Medientyp in Flash darstellbar ist. Ist dies nicht der Fall, werden die Medien in den jeweiligen Programmen geöffnet, die für sie vorgesehen sind (Beispiel: PDF-Dokumente werden im Adobe Reader geöffnet).

Rechts oben im Inhaltsbereich befindet sich meist ein „Info-Button“ (i), der bei Mouse-over Informationen zum Inhalt und Hinweise zur Bearbeitung des Mediums bietet. Ist das Medium ausdruckbar, steht neben dem Info-Button der Druck-Button.

Sind Medien interaktiv bearbeitbar, befinden sich die Buttons zur Bearbeitung innerhalb des Inhaltsbereiches (Beispiel: Button „Lösung einblenden“, um bei einer Übung die richtige Lösung einzublenzen, siehe Abbildung).

Ausnahme: Die Buttons zur Aktivierung der Stiftfunktionen findet man nicht im Inhalts-, sondern im Funktionsbereich (siehe Kapitel 2.2.1).

















Screenshot der Medienseite „Was kann fliegen, was kann nicht fliegen?“ aus dem Interaktiven Tafelbild „Luft, Wind und Wetter“. Die Buttons für die interaktive Bearbeitung (hier konkret „Prüfen“ und „Lösung“) befindet sich im Inhaltsbereich.

2.2 Der Funktionsbereich

Die technischen Funktionen des Tafelbilds befinden sich um den Inhaltsbereich herum (oranger Balken oberhalb und unterhalb). Dieser besteht aus zwei Bereichen:

- Im oberen Balken erscheint rechts stets der Titel des Tafelbilds. Daneben befindet sich je ein Button, um das Tafelbild zu minimieren (☰) und um es zu schließen (✕).
- Im unteren Balken erscheinen die Werkzeugfunktionen und die Buttons für die Medien. Hierüber kann die Lehrkraft jederzeit Stiffunktionen aufrufen bzw. durch das Tafelbild navigieren und die Medien auswählen.
Eine Legende zu allen Buttons kann über den Button (?) aufgerufen werden.

2.2.1 Werkzeugfunktionen

	Zeigemodus	Damit wählen Sie Medien aus und bedienen die interaktiven Grafiken und Übungen.
	Stiftmodus	Damit zeichnen oder schreiben Sie.
	Stiftauswahl	Damit wählen Sie die gewünschte Stiftdicke aus.
	Farbauswahl	Damit wählen Sie die gewünschte Stifffarbe und -transparenz aus.
	Löschen	Damit löschen Sie Ihre komplette Zeichnung bzw. Ihren kompletten Anschrieb.
	Radieren	Damit löschen Sie Ihre Zeichnung bzw. Ihren Anschrieb mit der aktuellen Stiftdicke.
	Screenshot	Damit fotografieren Sie den aktuellen Bildschirm und speichern ihn als JPEG-Datei ab.
	Leere Tafel	Damit erhalten Sie eine weiße Fläche, auf der Sie zeichnen oder schreiben können.
	Neu laden	Damit laden Sie das aktuelle Medium erneut.
	Pause	Damit halten Sie die Wiedergabe von Video- oder Audio-medien an.
	Play	Damit setzen Sie die Wiedergabe von Video- oder Audio-medien fort.
	Neustart	Damit beginnen Sie die Wiedergabe von Video- oder Audiomedien von vorne.
	Vollbild	Damit ändern Sie die Anzeigegröße von Videomedien.
	Lautstärke	Damit ändern Sie die Wiedergabelautstärke von Video- oder Audiomedien.

2.2.2 Buttons zum Aufruf der Medien



Interaktive Grafiken (Flash-Dateien)



Interaktive Übungen (Flash-Dateien)



Druckbare Arbeitsblätter (PDF-Dateien)



Textdokumente



Bilder (Fotos und Grafiken)



Filme (auch Animationen, Simulationen)



Töne



Experimentieranleitungen



Links (auf definierte Websites oder Linkliste)

2.2.3 Button für die Menüanzeige



Aufruf der Menüseite

2.2.4 Button für die Titelanzeige



Aufruf des Titels