

SCHAU NICHT WEG!

Aufgabe 1

Führt Rollenspiele zu selbst gewählten Beispielen zum Thema Cybermobbing durch! Dabei werden folgende Rollen per Los verteilt: Täter, Opfer, Mitläufer, Eltern und Freunde (des Opfers), Lehrer. Der Rest beobachtet die Szene. Wiederholt das Rollenspiel mit verschiedenen Beispielen, sodass jeder einmal dran ist.

Aufgabe 2

Fertige eine Tabelle an und trage ein, welches Verhalten du beobachtest! Wie agieren deine Mitschüler in den jeweiligen Rollen? Was ist typisch für ihr Verhalten?

	TÄTER	OPFER	MITLÄUFER	ELTERN DES OPFERS	FREUNDE DES OPFERS	LEHRER
Name						
Körperhaltung						
Auftreten						
Rolle in der Gruppe						

Aufgabe 3

Diskutiere mit deinen Mitschülern, was ihr beim Rollenspiel beobachtet habt. Wie haben sich die Akteure verhalten, wurde das Problem gelöst? Wenn ja, wie? Wenn nein, was war der Grund? Was war schwierig? Hättest du anders agiert? Nutze zur Auswertung des Rollenspiels die Tabelle.

Aufgabe 4

Welche Rolle hattest du? Wie hast du dich in dieser Rolle gefühlt? Berichte von deinen Gedanken, Wünschen und Handlungsspielräumen! Wie könnte dir diese Übung helfen, dich in einem realen Cybermobbing-Fall besser zu verhalten? Notiere auf einem separaten Blatt!