



Erste Hochkulturen: Ägypten

Klassenmodul: Quiz 28  
**Wer wird Ägypter?**

3000 bis 30 v.Chr.



Modul begonnen: \_\_\_\_\_ beendet: \_\_\_\_\_

**Achtung!** Dieses Klassenmodul könnt ihr nur bearbeiten, wenn **sich die ganze Klasse beteiligt**. Fragt eure Lehrerin / euren Lehrer, ob ihr das **Quiz: Wer wird Ägypter?** durchführen könnt. Dieses Klassenmodul soll erst begonnen werden, wenn alle Schüler mehrere Module zum alten Ägypten bearbeitet haben. Dieses Blatt muss für jede Gruppe ausgedruckt werden (also 10 bis 15 Mal).



**WER WIRD ÄGYPTER?**



FRAGE: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_?

A  B  C  D



**WER WIRD ÄGYPTER?**



FRAGE: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_?

A  B  C  D



**WER WIRD ÄGYPTER?**



FRAGE: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_?

A  B  C  D

M

Bildet **Gruppen** mit zwei oder drei Schülern. Zuerst überlegt ihr euch eine **Quiz-Frage**. Wenn euch nichts einfällt, blättert einmal durch euer Geschichtsbuch. Schreibt die Frage und vier Antworten, von denen nur eine richtig sein darf, auf ein Schmierblatt. Überlegt dann: Ist die Formulierung auch eindeutig? Und gibt es tatsächlich nur eine richtige Antwort? Dann schneidet ihr eine Quizkarte aus und tragt eure Frage ein. Fallen euch noch mehr Fragen ein? Jede Gruppe kann **bis zu drei Karten** abgeben.

Danach werden die Karten der ganzen Klasse eingesammelt und gemischt. In der Mitte des Klassenzimmers werden zwei Stühle aufgestellt. Bestimmt einen Moderator oder eine Moderatorin, der die Fragen vorliest. Anschließend schreibt jeder seinen Namen auf ein Los und die Lose werden eingesammelt. Der Moderator zieht den ersten Kandidaten.

**Wer wird Ägypter?** Für jede Frage, die der Quiz-Kandidat oder die Quiz-Kandidaten richtig beantwortet, erhält er oder sie einen Punkt. Ist die Antwort falsch, wird ein neuer Kandidat ausgelost – so lange, bis alle Quizfragen vorgelesen wurden. Achtung: Wenn der Kandidat merkt, dass eine Karte vorgelesen wird, die aus seiner Gruppe stammt, sollte er ehrlich sagen: „Ich kenne die Antwort. Bitte diese Karte zurück unter den Stapel!“ Wenn eine Frage doch nicht ganz eindeutig zu beantworten war, könnt ihr dem Kandidaten eine zweite Chance geben. Wer die meisten Punkte sammeln kann, wird euer **Ägypter!**

1

