

Material 4.3.1

1. Wirf eine Münze 100mal und erstelle eine Ur- und eine Strichliste!
Urliste für Münzwurf $n = 100$

Strichliste

„Wappen“ für 100 Würfe	„Zahl“ für 100 Würfe

2. Bestimme die absoluten und relativen Häufigkeiten deiner Ergebnisse! Zeichne ein zugehöriges Diagramm!

	Anzahl „Wappen“ für 100 Würfe	Anzahl „Zahl“ für 100 Würfe
Absolute Häufigkeit		
Relative Häufigkeit		

3. Bestimme die absoluten und relativen Häufigkeiten aller Ergebnisse deiner Tischgruppe!

	Anzahl „Wappen“ für ...Würfe (gesamte Klasse)	Anzahl „Zahl“ für ... Würfe (gesamte Klasse)
Absolute Häufigkeit		
Relative Häufigkeit		

4. Bestimme die absoluten und relativen Häufigkeiten aller Ergebnisse deiner Klasse! Zeichne ein zugehöriges Diagramm!

	Anzahl „Wappen“ für ...Würfe (gesamte Klasse)	Anzahl „Zahl“ für ... Würfe (gesamte Klasse)
Absolute Häufigkeit		
Relative Häufigkeit		