

Quartett: “Go fish”

At home: Rooms and equipment of the house

Vorbereitung: Einführung der Vokabeln zum Thema; Zuordnung der Möbelstücke zu den einzelnen Räumen

→ **house, street, garden, balcony, living room, sofa, armchair, candle, coffee table, dining room, chair, table, cupboard, kitchen, refrigerator, cooker, kitchen cabinet, dishwasher, microwave, kitchen sink, hall, door, coat rack, shoe rack, bathroom, toilet, bath tub, shower, mirror, basin, laundry, washing machine, washing powder, iron, ironing board, bedroom, bed, closet, office cabinet, rocking chair, television, lamp, fireplace**

Spieler: drei oder vier Spieler pro Spiel

Ziel: Sammeln möglichst vieler Quartette

Materialien: Quartettkarten, Go fish – Unterlage, Sprechblasen zur Unterstützung der Frage- und Antwortmöglichkeiten

Spielanleitung:

Zunächst werden die Karten gemischt. Jeder Spieler erhält vier Karten. Die restlichen Karten werden als verdeckter Stapel in die Mitte auf die Unterlage gelegt. Der Spieler links vom Kartengeber beginnt das Spiel und fragt einen beliebigen Mitspieler nach einer eindeutig bezeichneten Karte, die ihm zur Bildung eines Quartetts fehlt; z.B. „Eva, have you got the **SOFA**?“ Ein Spieler darf nur dann nach einer bestimmten Karte fragen, wenn er von dem betreffenden Quartett mindestens eine Karte in der Hand hält. Hat der befragte Mitspieler die gesuchte Karte, so muss er sie dem Fragenden herausgeben und antworten “Yes, I have. Here you are.“ Der Spieler darf weiterhin von seinen Mitspielern ihm fehlende Karten fordern. Wenn jedoch ein Befragter die gewünschte Karte nicht besitzt, sollte er antworten “No, I haven’t. Go fish.“

Nun muss der Spieler eine Karte vom Stapel ziehen und sein linker Nachbar ist als nächstes an der Reihe. Sobald ein Spieler ein vollständiges Quartett, z.B. *living room, sofa, coffee table, armchair* besitzt, legt er dieses offen vor sich auf den Tisch und benennt noch einmal seine vier Karten. Hat ein Spieler keine Karten mehr in der Hand, so ist er aus dem Spiel, und sein linker Nachbar darf als nächster nach Karten fragen. Wer bis Spielende die meisten Quartette sammeln kann, gewinnt.

