


Arbeitsblatt 1

Medienkompetenzentwicklung - QR-Code - Klassenstufen 7-12

Schon die ersten Mobiltelefone enthielten oft kleine Anwendungen wie etwa Kalender und Taschenrechner. Für Smartphone und Tablet-Computer gibt es heute zusätzliche Anwendersoftware, die man unter dem Sammelbegriff „App“ (von Applikation) kennt.

 Die Informationen dieses kleinen Quadrates kann man mit einer App entschlüsseln, einem QR-Code-Scanner.

In den kommenden Stunden wollen wir solche QR-Codes entschlüsseln, dabei verschiedene Anwendungsmöglichkeiten kennen lernen und auch nach Risiken fragen.

Hausaufgabe:

Sprich mit deinen Eltern über das Thema. Wenn du ein Smartphone besitzt, auf dem ein QR-Code-Scanner installiert ist, bitte um die Erlaubnis, dieses im Unterricht einsetzen zu dürfen.

Mein Kind

besitzt ein Handy, auf dem ein QR-Code-Scanner als App installiert ist.

Ich erlaube meinem Kind die Nutzung dieses Handys im Unterricht zum Thema „QR-Code“.

Ein Internetzugang durch das Smartphone soll im Unterricht abgeschaltet sein.

oder

Das Smartphone darf zur Lösung der Aufgaben im Unterricht eine Verbindung zum Internet aufbauen (da z.B. Flatrate vorhanden).

.....
Datum, Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Aufgabe 1:

Starte deinen QR-Code-Scanner und versuche folgende QR-Codes zu entschlüsseln.

Notiere den Wortlaut darunter.

Informatik:

Informationen:

Daten:



+



Wortlaut:

...

...

+

...

...

QR-Codes sind Pixelgrafiken

1Pixel → 2 Bits

