

## „Verrückte 50“: Spielanleitung

Die „Verrückte 50“ ist ein Wissens- und Bewegungsspiel, das im Raum oder besser im Gelände gespielt werden kann. Das Spiel ist eine Möglichkeit, eine Leistungskontrolle vorzubereiten. Es kann einzeln oder in Gruppen gespielt werden.

**Anzahl der Spieler:** unbegrenzt

**Zubehör:** Spielplan  
Frage/Antwortliste  
Kärtchen mit den Codewörtern  
Würfel  
Spielfiguren

**Spieldauer:** ca. 45 Minuten

### **Spielanleitung:**

Man braucht einen Spielleiter, der das Spiel organisiert und begleitet.

Zuerst versteckt der Spielleiter die 50 Kärtchen im Raum oder im Gelände. Dabei müssen die Kärtchen so gelegt werden, dass die Spieler die Zahl auf dem Kärtchen sehen können. Die Rückseite mit dem Codewort liegt unten.

Der Spielleiter hat den Spielplan und die Frage/Antwortliste.

Er überwacht am Spielplan die Teilnehmer, stellt die Fragen und kontrolliert die Antworten.

Jeder Spieler/jedes Spielteam bekommt eine Spielfigur. Zu Beginn wird ausgewürfelt, wer anfangen darf. Das Team mit der höchsten Augenzahl beginnt. Jetzt wird gewürfelt. Entsprechend der Augenzahl wird auf dem Spielfeld gerückt. (Augenzahl 5, dann steht man auf der 5.) Die Zahl auf dem Spielfeld entspricht der Zahl auf dem Kärtchen im Gelände, das nach dem Würfeln von den Spielern gesucht werden muss. Hat man es gefunden, dreht man es um und sieht nach dem Codewort (Zahl 5-Codewort: Kummer). Das Kärtchen wird wieder umgedreht und an seinen Platz zurückgelegt. Die Spieler laufen zum Spielleiter, sagen das Codewort und der Spielleiter stellt die dazu gehörende Frage aus der Frage/Antwortliste. Kann der Spieler/das Team die Frage richtig beantworten, dann darf erneut gewürfelt werden. Kann die Frage nicht richtig beantwortet werden, wird eine Ersatzfrage gestellt oder die Spieler können bei anderen nach der Lösung fragen oder im Heft nachschauen oder rücken drei Felder zurück und suchen die entsprechende Karte. Beim nächsten Würfeln wird um die gewürfelte Augenzahl weiter gerückt, usw.

Der Spieler/das Team, das zuerst auf der 50 ist und die Frage richtig beantwortet hat, ist Sieger. Die anderen spielen, bis auch sie die 50 erreicht haben.