

Allgemeine Angaben

Titel: Mathematikus 2

Alter/ Klasse: Klasse 2

Unterrichtsfach: Mathematik

Zielgruppe: Schüler

Klassifikation: Trainingsprogramm

Hersteller/Vertrieb: Bildungshaus Schulbuchverlage
Westermann Schroedel Diesterweg
Schöningh Winklers GmbH
Georg-Westermann-Allee 66
D-38 104 Braunschweig

Telefon: +49 (0)531 708-0
Fax: +49 (0)531 708-664
E-Mail: bestell@bms-verlage.de
Internet: www.westermann.de

Technische Voraussetzungen:

- Betriebssystem Windows 95/98/2000/NT/ME/XP/Vista
- ab Pentium II
- ab 32 MB RAM
- SVGA-Karte
- Soundcard
- CD-ROM
- Lautsprecher/Kopfhörer

Preis: - Einzellizenz: 19,95 €; - Schullizenz: 135,- €

Inhalt: Das Lernprogramm "Mathmatikus 2" gehört zu einer 2007 neu gestalteten/überarbeiteten Programmserie für die Klassen 1 bis 4. Es orientiert sich am Grundkonzept des Mathematiklehrwerks "Mathematikus" (bestehend aus Lehrbüchern, Arbeits- und Lösungsheften, WEB-Seite mit Forum etc.). Die Software ist nicht länderspezifisch, berücksichtigt aber alle Lehrplaninhalte des Mathematikunterrichts der Klassenstufe 2 in Thüringen. Es werden 19 verschiedene Aufgabengruppen/-bereiche angeboten. Dem Programm liegt das Konzept des selbstbestimmten Lernens zugrunde.

Sofern Sie die bei SODIS veröffentlichte Bewertung zum "[Mathematikus 1](#)" bereits kennen, werden Sie in nachfolgenden Ausführungen viele identische Aussagen finden. Dies deshalb, weil - von den Lerninhalten, einem grafisch und inhaltlich modifizierten Intro abgesehen - das

Programm "Mathematikus 2" konzeptionell und in seiner praktischen Umsetzung nahezu niveaugleich ist.

Unsere Eindrücke

Bedienung:

Vor der Installation sollte sich der Administrator/Lehrer die "Mathematikus2_Booklet.pdf" gut durchlesen. Diese Datei beinhaltet eine ausgezeichnete Anleitung zur Installation, zur Programmbedienung, zu den Aufgabeninhalten und deren didaktischen Absichten. Aus diesem Grund sollte man in dem nach dem CD-Autostart erscheinenden Menü auf "Abbrechen" klicken und im Explorer oben erwähnte "PDF" öffnen - besser diese ausdrucken.

Die Installation selbst bereitet - egal, ob als Einzelplatz- oder Netzwerkversion - keinerlei Probleme (entsprechende Kenntnisse im Umgang mit dem Explorer und Administratorenrechte für das Netzwerk vorausgesetzt).

Die Einzelplatzversion (Ezellizenz) erfordert keine Installation, allerdings muss die CD zur Programmausführung dann im Laufwerk sein.

Im Fall einer Netzwerkinstallation (Schullizenz) ist das Programm auf dem Server zu installieren und auf jedem Client eine Verknüpfung zur Start-Datei "Matikus2Net" einzurichten. Zur Programmausführung ist keine CD erforderlich.

Die Deinstallation ist ebenfalls unproblematisch und erfolgt über eine programmeigene Deinstallationsroutine.

Die Programm-CD ist urheberrechtlich geschützt. Das Erstellen einer Sicherheitskopie mit legalen Mitteln war uns nicht möglich.

Das Programm startet mit einem Intro, welchem dann die Aufforderung zum Anmelden des Schülers folgt. Zu bemängeln ist, dass der Schüler an dieser Programmstelle versehentlich oder unbefugt Anmeldungen löschen kann bzw. Zugriff auf elementare Einstellungen hat. Auf Rückfrage gab "Westermann" folgenden Tipp: *"Sollten Sie Probleme mit absichtlich gelöschten Spielständen haben, geben Sie nach dem Neustart als Name 'Löschverbot' ein. Die Löschtaste ist dann deaktiviert, und die Taste für 'Einstellungen' verschwindet. Nochmaliges Eingeben von 'Löschverbot' aktiviert die Löschtaste und 'Einstellungen' wieder."*

Leider erfolgt nach der Anmeldung keine optische Bestätigung, wer sich soeben angemeldet hat. Dies ist besonders bei der Anmeldung per "Laden" (Auswahl des Nutzers aus einer Liste) ein Makel, da eine Falschauswahl nicht bemerkt werden kann.

Nach der Neuansmeldung sieht der Schüler das eigentliche Startmenü, welches akustisch durch eine kindgemäße Erklärung und Motivation zur Aufgabenlösung begleitet wird: *Der Kobold hat auf der Achterbahn einen so 'heißen' Popoklatscher gemacht, dass das ganze Wasser aus*

dem Pool zu Wolken verdampft ist. Der Schüler soll die Wolken anklicken und die darin enthaltenen Aufgaben lösen, damit die Achterbahn wieder funktioniert.

Das Verwaltungstool für die Hand des Lehrers (auf dem Server) ist sehr hilfreich. Dort kann der Lehrer bequem selbst Schüler anmelden oder löschen und die Aufgabenerfüllung je Schüler kontrollieren. Das Tool bietet allerdings nicht die Möglichkeit, bestehende Schüleranmeldungen hinsichtlich Schreibfehlern zu korrigieren (Hier bleibt nur die Möglichkeit, fehlerhafte Eintragungen zu löschen und eine Neuanschuldung vorzunehmen).

Die Aufgabenauswahl trifft der Schüler selbst, indem er die "Wolken" anklickt. Beim Mouseover sieht er ein Popup, welches das Aufgabenthema bezeichnet. Die einzelnen Aufgabentypen werden dem Schüler akustisch in einem kindgemäßen Niveau erklärt. Der Schüler kann beliebig oft Hilfe anfordern. Je öfter er dies innerhalb einer Aufgabe tut, desto detaillierter ist die Hilfestellung.

Der Schüler kann jederzeit die Aufgabe/das Aufgabenthema wechseln oder das Programm beenden.

Gestaltung:

Wie schon beim "Mathematikus 1" hat man sich nicht nur ein originelles Startmenü einfallen lassen, sondern alle Aufgaben grafisch und didaktisch so präsentiert, dass die Schüler zur deren Lösung motiviert werden. Die Arbeitsfläche ist übersichtlich gestaltet und farbenfroh. Die Schriftgröße ist altersgerecht. Die Ladezeit für die Grafiken ist erfreulich kurz. Alle Aufgaben werden auditiv erklärt. Die Sprache ist akustisch deutlich und inhaltlich kindgemäß. Der Lernstand wird gespeichert und kann vom Schüler jederzeit abgerufen werden.

Schülerreaktionen:

Nachfolgend einige Schülermeinungen aus den Testklassen:
"Mir gefällt der Mathematikus, weil die Bilder schön bunt sind. ... Ich mache gern die Aufgaben, weil man knobeln muss. ... Mir gefallen die Aufgaben zur Spiegelung. ... Wenn wir frei wählen können, spiele ich gern im Mathematikus."

Bemerkungen/ Erfahrungen im Unterricht:

Die Lernsoftware "Mathematikus 2" ist Bestandteil eines - vom Autor Prof. Eichler als "Schulwerk" bezeichneten - Lernpaketes. Die Bezeichnung "Schulwerk" ist nicht übertrieben, denn der "Mathematikus" ist in der Tat ein komplexes Lehr- (besser gesagt "Lernwerk"). Zu diesem gehören neben der Lernsoftware für die Klassen 1 bis 4 auch spezifische Printmaterialien (Lehrbücher, Arbeits- und Lösungshefte etc.) und eine WEB-Seite (mit Forum). Die Nutzung des "Mathematikus 2" ist aber auch losgelöst vom oben genannten "Schulwerk", also in Kombination mit anderen Lehr- oder Lernmaterialien, möglich. Allerdings sollte der Lehrer immer bedenken, dass der "Mathematikus" vom Konzept des selbstbestimmten Lernens ausgeht, ihn also unter diesem Aspekt einsetzen. Dies heißt im

konkreten Fall:

- Der Lehrer kann die Aufgabenzuweisung nicht administrieren.
- Der Schüler bestimmt Aufgabenauswahl und Arbeitstempo selbst.

Der "Mathematikus 2" ist nicht länderspezifisch, umfasst aber alle Themenbereiche des Mathematiklehrgangs der Klassenstufe 2 in Thüringen.

Die grafische Gestaltung bzw. Veranschaulichung von mathematischen Aufgabenstellungen ist didaktisch wohldurchdacht und motiviert den Schüler zur Aufgaben- bzw. Problemlösung.

Pro Lernthema werden reichlich Aufgaben in (in der Regel 3) unterschiedlichen Varianten angeboten. Beim Kompetenztest und Schnelltest gibt es 10 differente Angebote. Beim Schnelltest kann der Schüler selbst entscheiden, ob er einen Test wiederholen oder den nächsten Test absolvieren möchte.

Der Schüler kann jederzeit eine Aufgabe oder das Programm selbst beenden bzw. später an der gleichen Stelle wieder aufnehmen (der Lernstand wird gespeichert).

Der Schüler/Lehrer kann jederzeit eine Rückmeldung über den Stand der Aufgabenerfüllung anfordern. Diese beinhaltet aber keine Informationen über die benötigte Zeit oder Fehlversuche.

Auch für Schulen, welche nicht oder nur bedingt dem Konzept des selbstbestimmten Lernens folgen, ist das Programm interessant. Wir haben die Erfahrung gemacht, dass die Schüler sich schon allein angesichts der ansprechenden grafischen Gestaltung gern mit den Aufgabenstellungen auseinandersetzen. In der Phase der Wiederholung (Schuljahresbeginn Klassenstufe 3) und der nachholenden Förderung für Drittklässler hat sich der "Mathematikus 2" gut bewährt.

Gesamturteil: gut_geeignet

Weitere Materialien: <http://www.mathematikus.de/>

Erprobungsschule: Grundschule am Roten Berg Erfurt

Kontaktperson: Reinhard Schmidt

E-Mail: gs31.erfurt@t-online.de

Erstellt am: 20.03.2009
