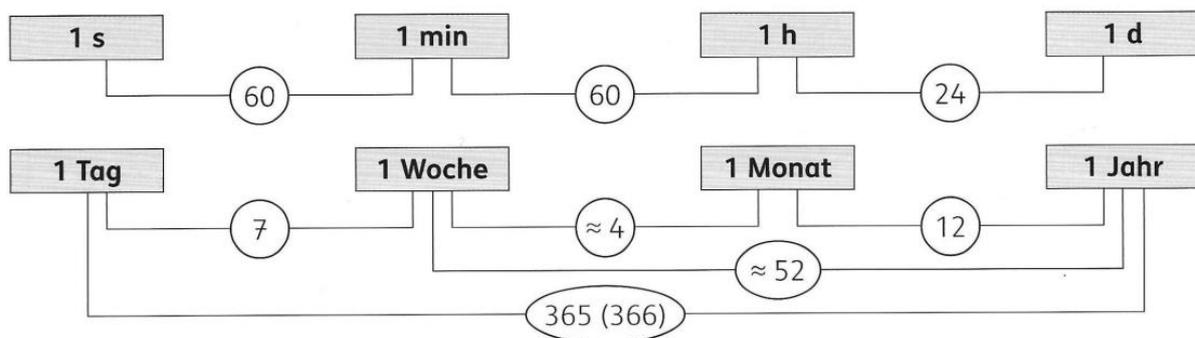
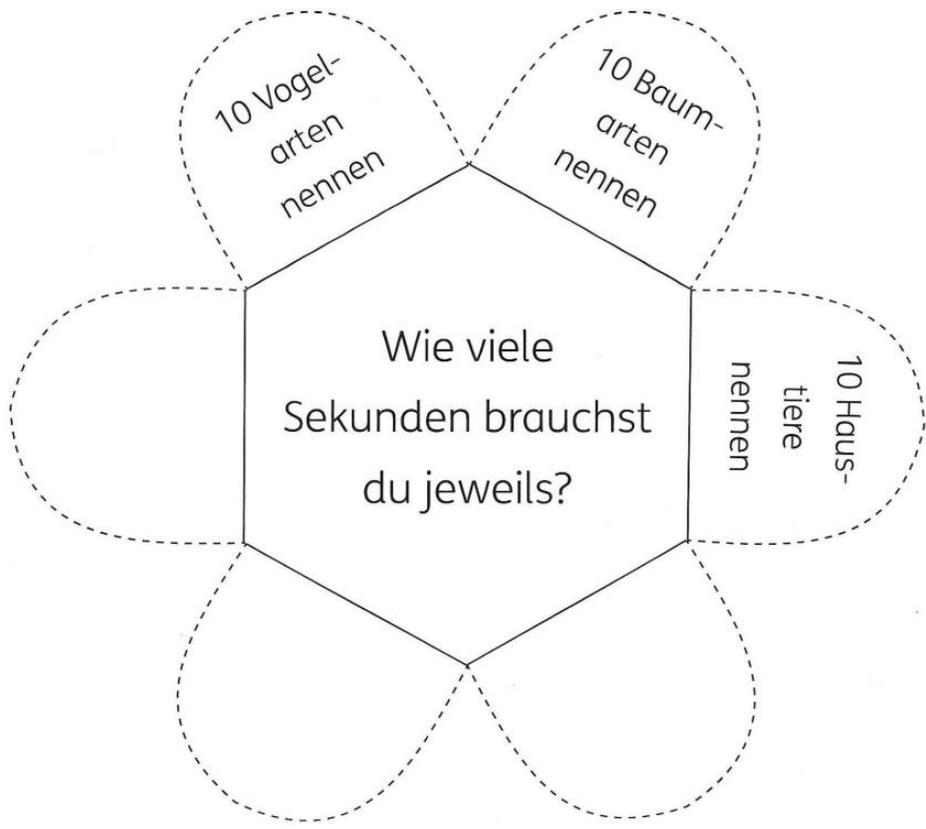


Manchmal ist es notwendig, eine Zeitangabe in eine andere umzuwandeln. Dafür muss man die **Umwandlungszahlen** zwischen den Zeiteinheiten kennen:

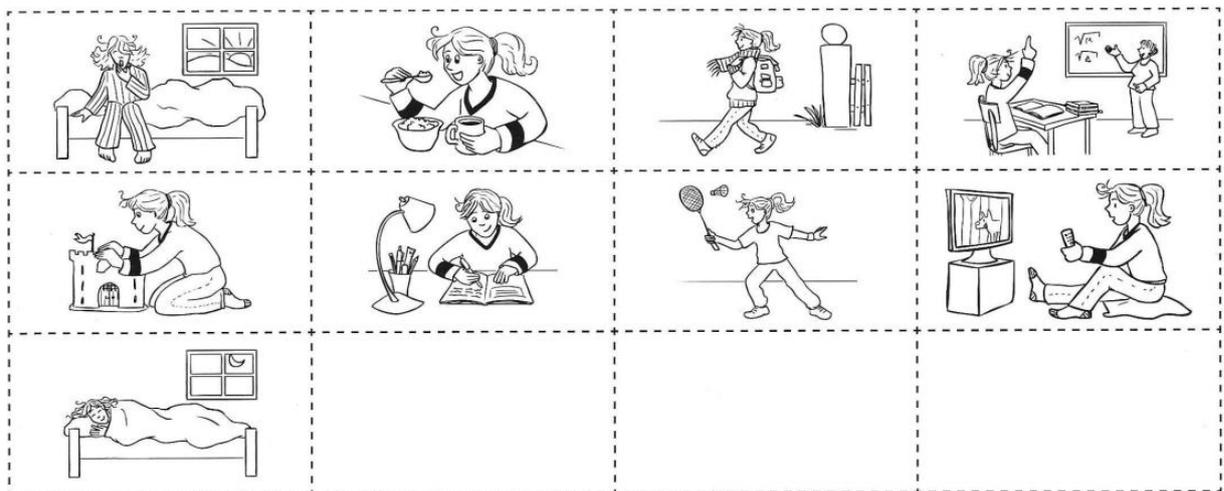
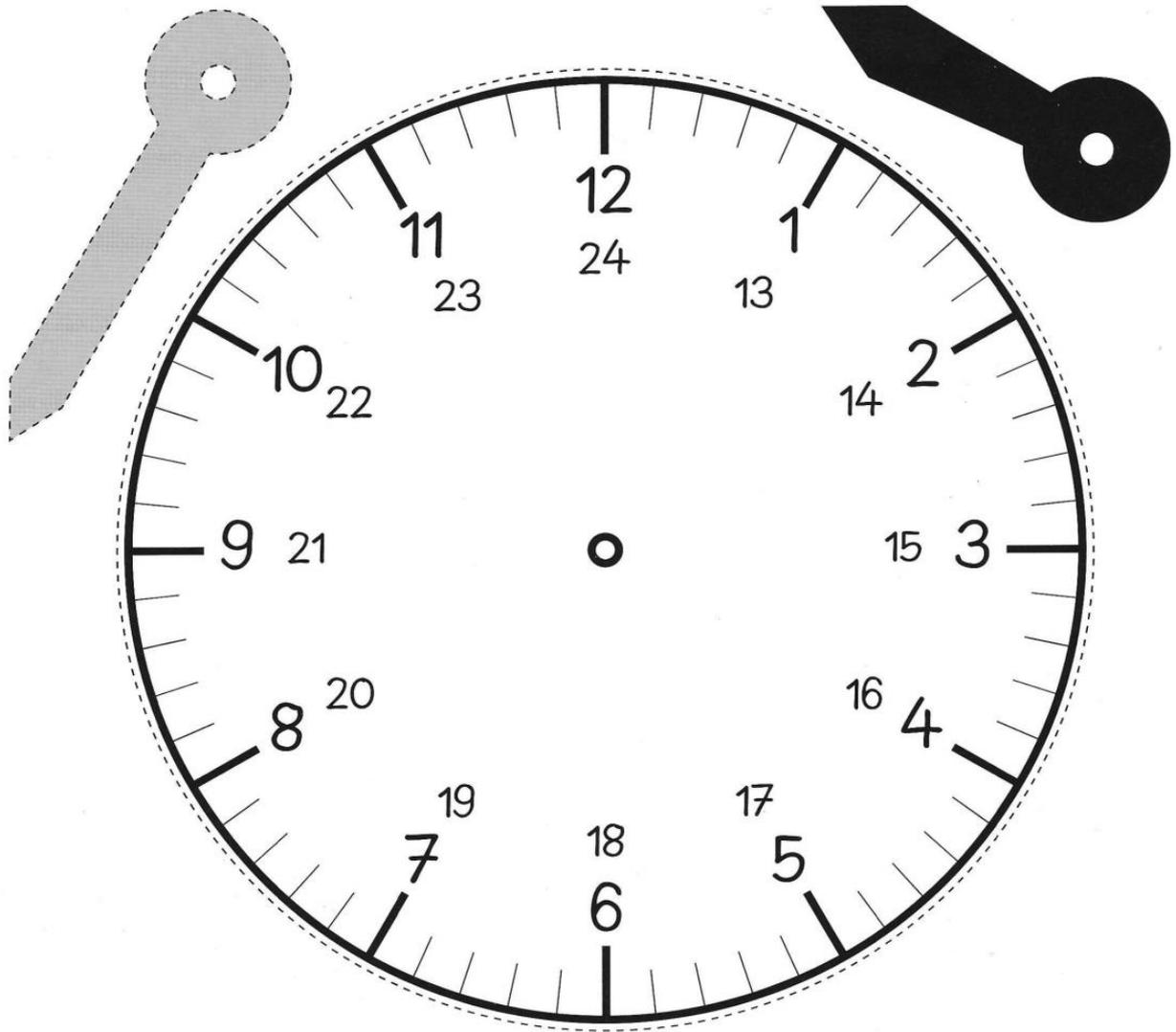


☀ Was schaffst du in...? ☀



☾ Was schaffst du in...? ☾



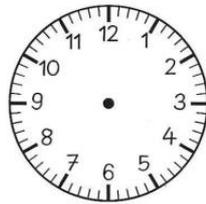




Uhrzeit benennen



8:00 Uhr

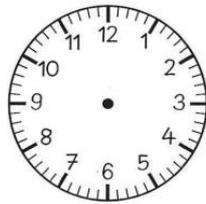


20:00 Uhr

Steht der Minutenzeiger auf der 12, zeigt die Uhr eine volle Stunde: 8 Uhr oder _____ Uhr.



_____ Uhr

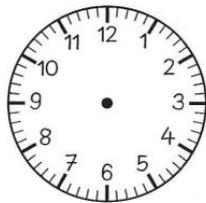


_____ Uhr

Steht der Minutenzeiger danach auf der 3, sind _____ Minuten (eine viertel Stunde) vergangen. Man liest: 8 Uhr 15 oder viertel neun oder in manchen Bundesländern auch Viertel nach acht.



_____ Uhr

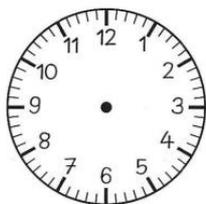


_____ Uhr

Steht der Minutenzeiger danach auf der 6, sind weitere 15 Minuten (eine weitere viertel Stunde) vergangen. Man liest: 8 Uhr 30 oder _____ neun.



_____ Uhr



_____ Uhr

Steht der Minutenzeiger danach auf der _____, sind wieder 15 Minuten (eine viertel Stunde) vergangen. Man liest: 8 Uhr 45 oder dreiviertel _____ oder in manchen Bundesländern auch Viertel vor neun.

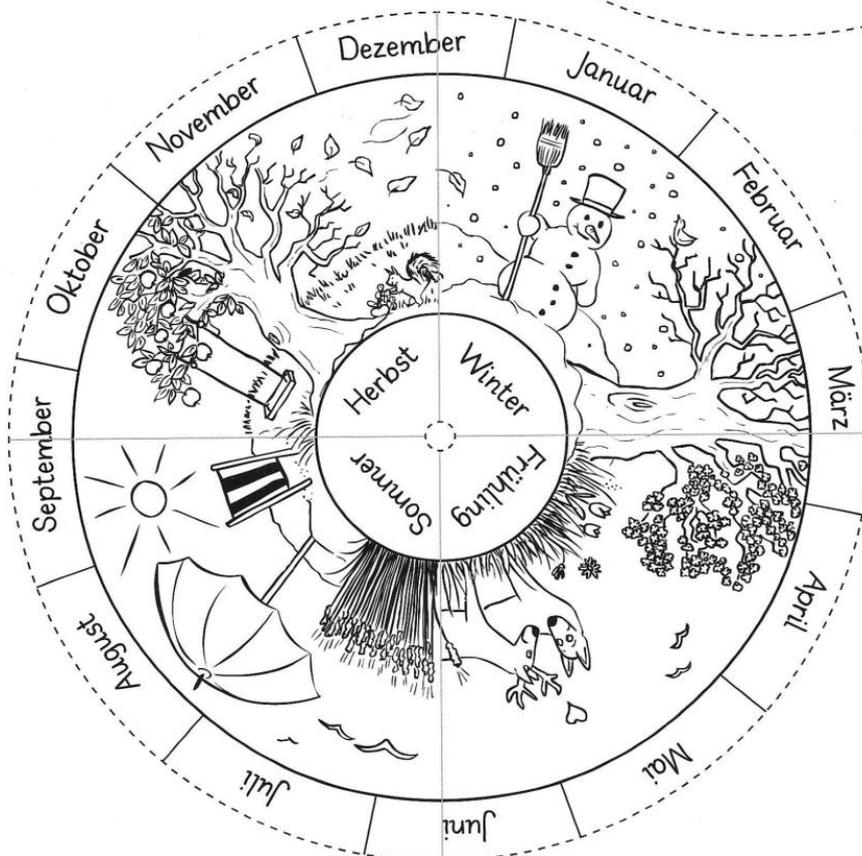
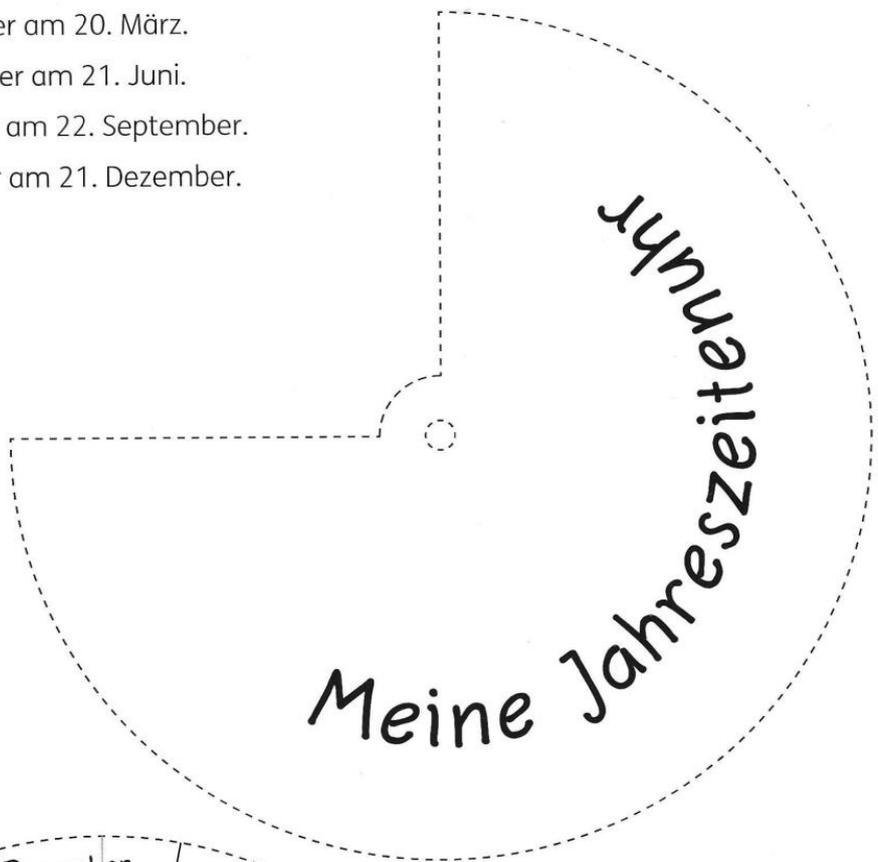
☀ Die Jahresuhr ☀

Der Frühling beginnt immer am 20. März.

Der Sommer beginnt immer am 21. Juni.

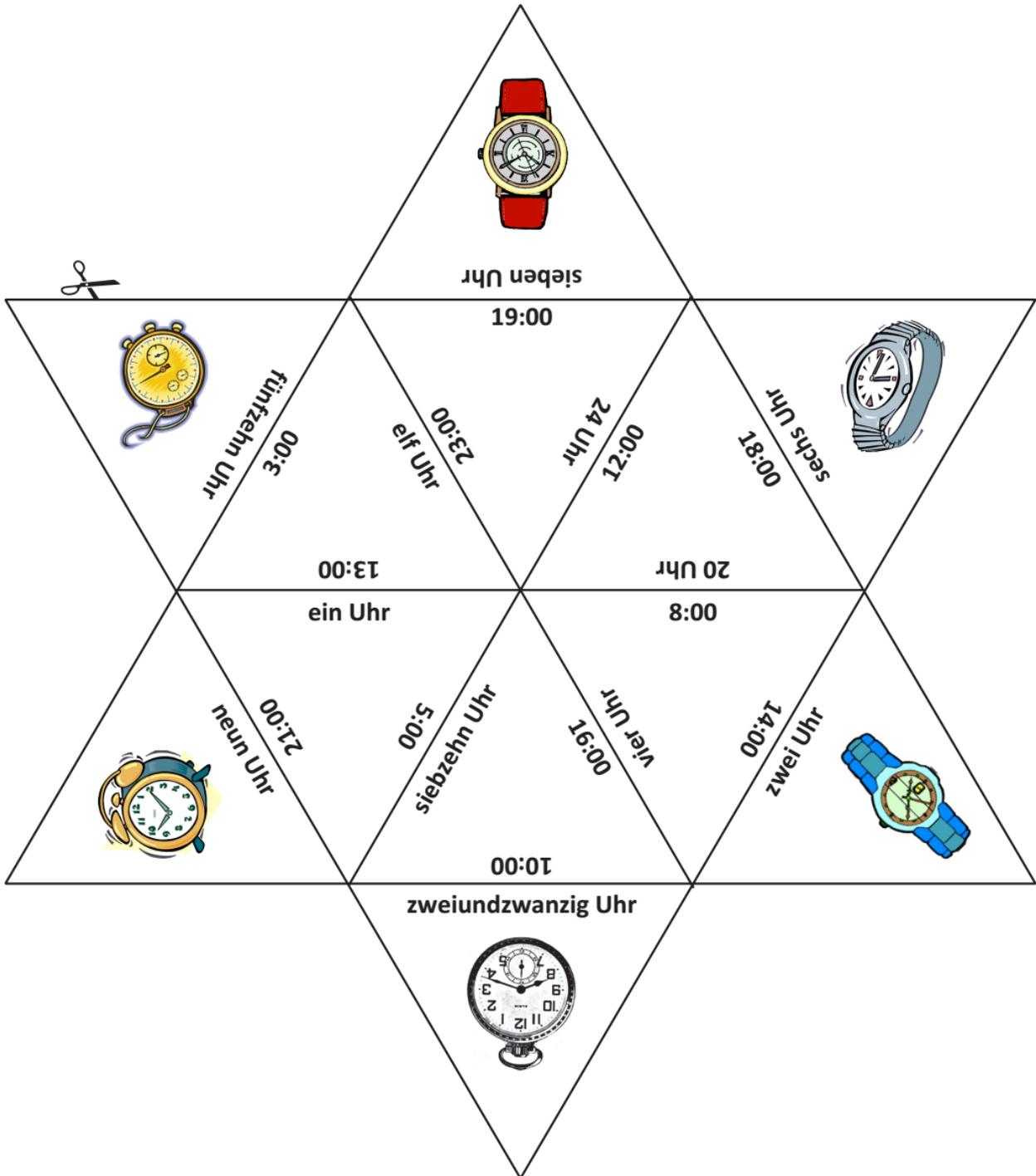
Der Herbst beginnt immer am 22. September.

Der Winter beginnt immer am 21. Dezember.



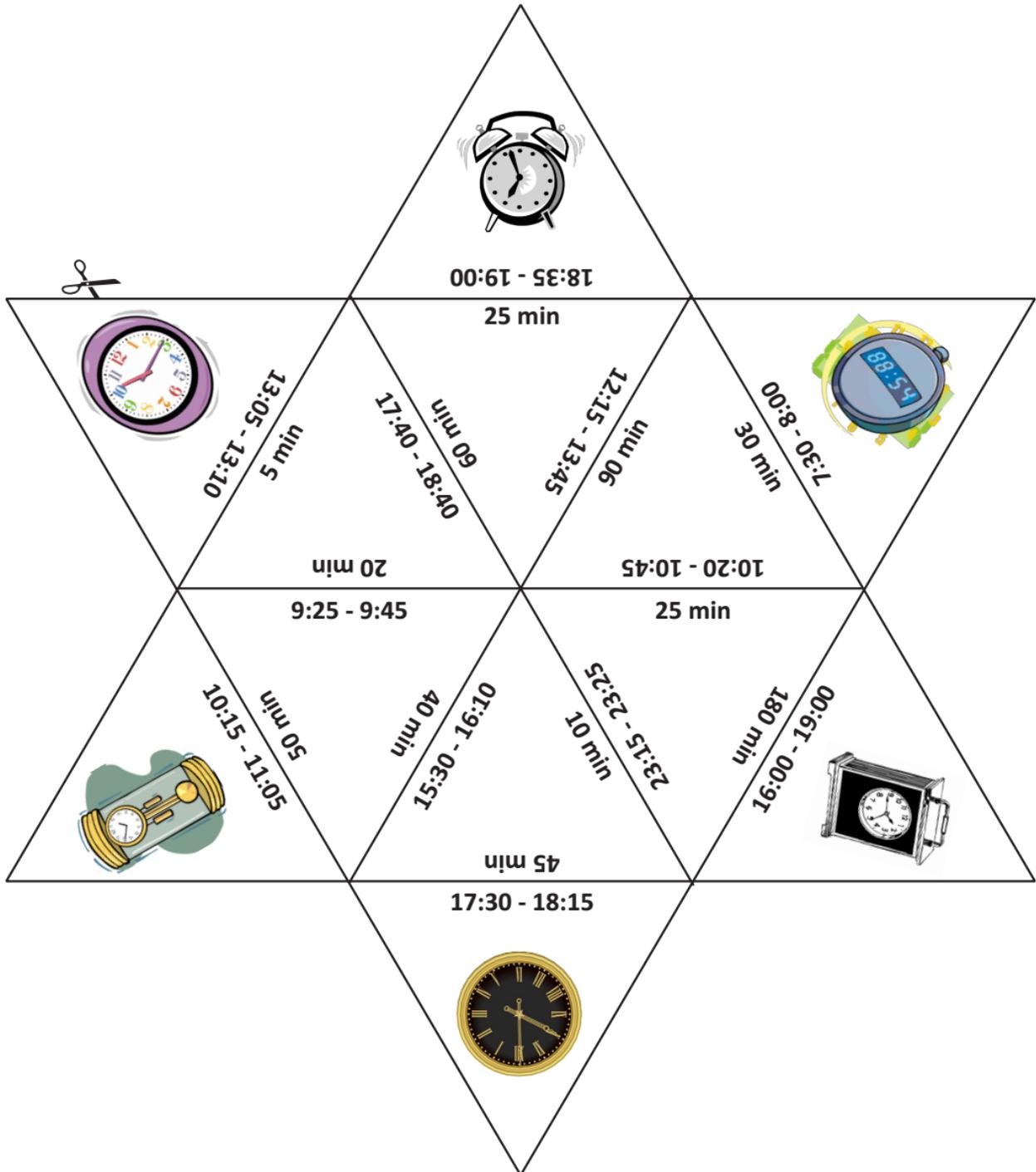


Zerschneide den Zeitstern und bringe ihn anschließend wieder in die richtige Reihenfolge.



 **Zeitstern** 

Zerschneide den Zeitstern und bringe ihn anschließend wieder in die richtige Reihenfolge.

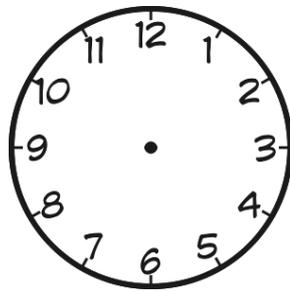




Falttasche

K
L
E
B
E
N

Zeitstern



K
L
E
B
E
N

Diese Fläche
wird auf
das Lapbook
geklebt.



K
L
E
B
E
N

Wochentage

Montag
Dienstag
Mittwoch
Donnerstag
Freitag
Samstag
Sonntag

K
L
E
B
E
N

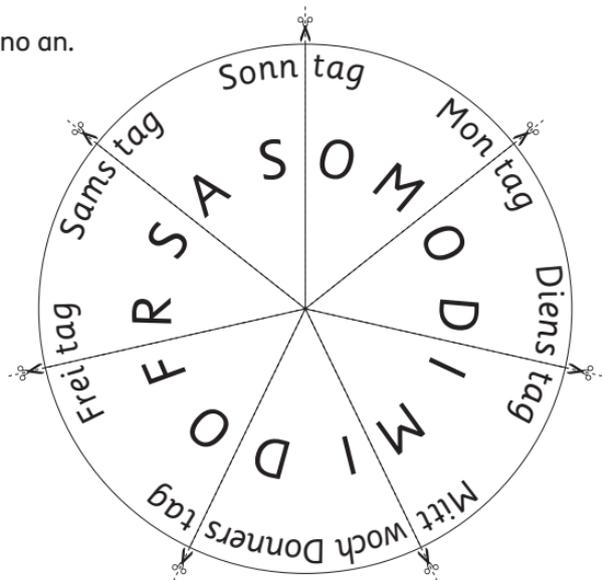
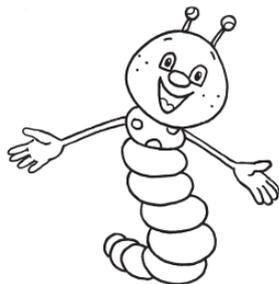
Diese Fläche
wird auf
das Lapbook
geklebt.

Wochentage-Dominos

-  **1** Mit den Kärtchen kannst du ein Wochentage-Domino spielen.
Schneide die Kärtchen aus. Suche dir einen Partner.

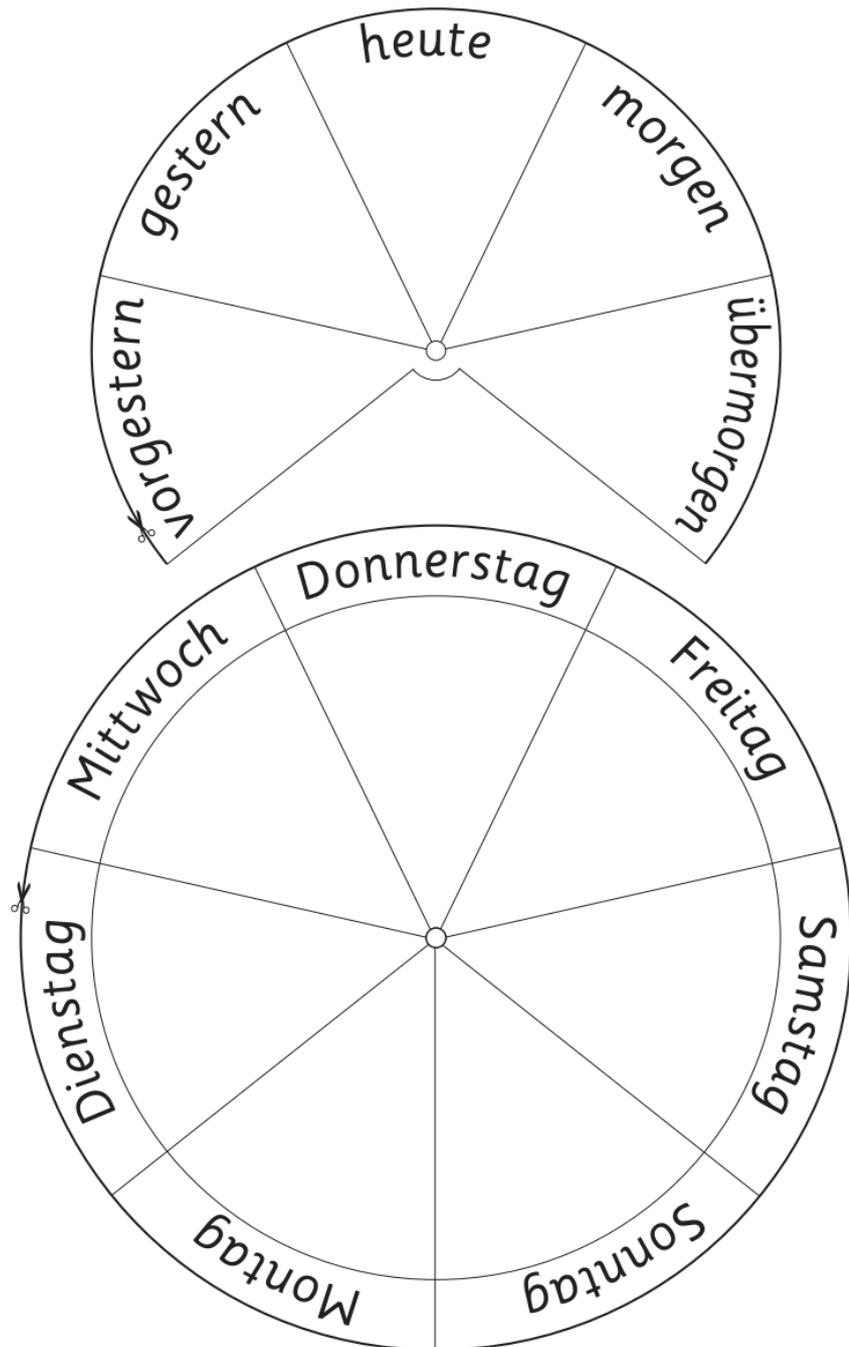
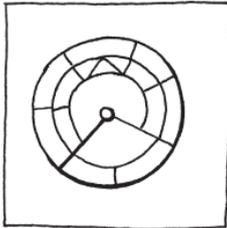
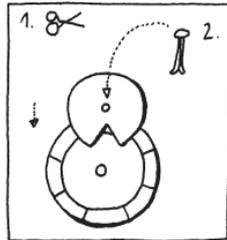
START 	Montag	Mo	Dienstag
Di	Mittwoch	Mi	Donnerstag
Do	Freitag	Fr	Samstag
Sa	Sonntag	So	 ENDE

-  **2** Fertige ein Wochentage-Kreisdomino an.
Schneide aus.
Spiele mit einem Partner.
Klebe es am Schluss auf.



Drehscheibe – Von gestern bis übermorgen

-  **1** Übe die Abfolge der Wochentage. Fertige eine Drehscheibe an.
Schneide die beiden Scheiben aus. Hefte die kleinere Scheibe mit einer Musterklammer auf die große.



 Sachaufgaben 

Der Supermarkt Ratzfatz hat heute von 7:30 bis 21:00 Uhr geöffnet.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Der Zeichentrickfilm hat um 15:05 Uhr begonnen und dauert 15 Minuten.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Lias Schulweg dauert 20 Minuten. Ihre Schule beginnt jeden Morgen um 7:45 Uhr.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

 Sachaufgaben 

Ein Fußballspiel dauert 90 Minuten. Hinzu kommen noch 15 Minuten Pause. Das Spiel endet um 18:35 Uhr.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Julia und Maria laufen einen 1000-Meter-Lauf. Julia läuft die Strecke in 5 Minuten 8 Sekunden Maria ist 30 Sekunden schneller.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Finja braucht zu ihrer Freundin 12 Minuten zu Fuß. Mit dem Fahrrad ist sie 8 Minuten und 13 Sekunden schneller.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Das Flugzeug von Dubai landete um 18:50 Uhr. Es ist um 11:40 Uhr gestartet.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Das Flugzeug von Hamburg startet um 6:50 Uhr. Es landet nach 58 min.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

Das Flugzeug von Hongkong startete um 13:43 Uhr und landete um 0:28 Uhr.

Frage:

Rechnung:

Antwort:

 **Umwandeln von Zeitangaben** 

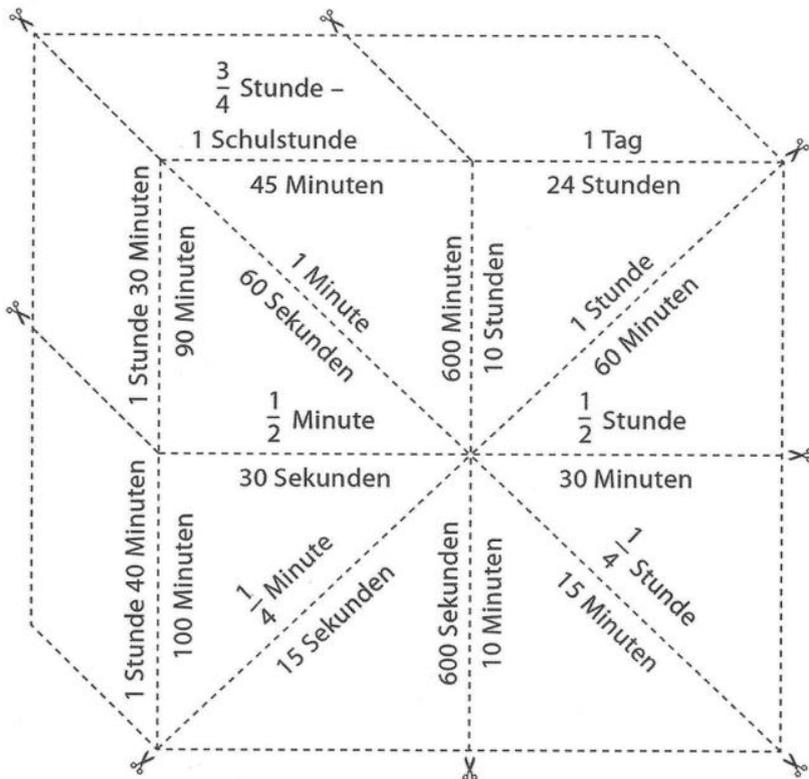
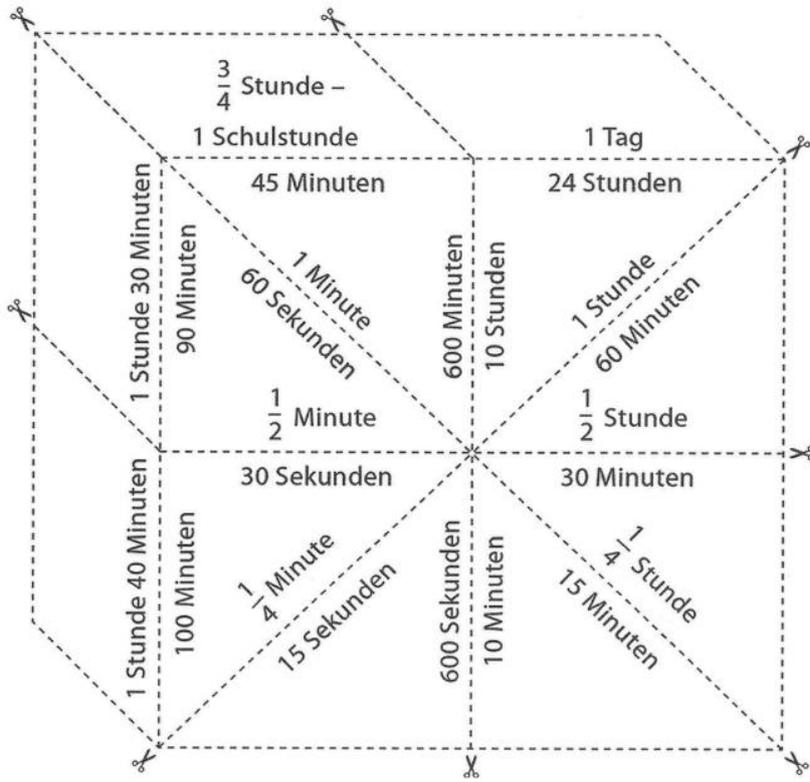
Rechne um!

Sekunden		Minuten und Sekunden		Stunden und Minuten	
5 min		90 s		120 min	
1 min 30 s		120 s		1 Tag	
10 min		210 s		240 min	
2 min 5 s		320 s		70 min	
3 min		70 s		2 Tage	

Musical	Beginn	Dauer	Ende
Sterntaler	10:15 Uhr		13:00 Uhr
König der Löwen	9:50 Uhr	3 h 15 min	
Tarzan		2 h 55 min	15:20 Uhr
Starlight Express	8:35 Uhr	2 h	
Cats	9:50 Uhr		11:05 Uhr
Lillifee	10:50 Uhr	3 h 5 min	

 **Uhrzeiten ergänzen** 

Zeit-Puzzle



Zeit-Lied

Große Uhren, kleine Uhren

Text und Melodie: Karl Karow (1790–1863)

Kanon

1

Gro - ße Uh - ren ge - hen tick, tack, tick, tack,

2

klei - ne Uh - ren ge - hen tick, tack, tick, tack, tick, tack, tick, tack

3

und die klei - nen Ta - schen - uh - ren ti - cke, ta - cke, ti - cke, ta - cke, ti - cke, ta - cke, tick.



Große Uhren, kleine Uhren

Text und Melodie: Karl Karow (1790–1863)

Kanon

1

Gro - ße Uh - ren ge - hen tick, tack, tick, tack,

2

klei - ne Uh - ren ge - hen tick, tack, tick, tack, tick, tack, tick, tack

3

und die klei - nen Ta - schen - uh - ren ti - cke, ta - cke, ti - cke, ta - cke, ti - cke, ta - cke, tick.



Große Uhren, kleine Uhren

Text und Melodie: Karl Karow (1790–1863)

Kanon

1

Gro - ße Uh - ren ge - hen tick, tack, tick, tack,

2

klei - ne Uh - ren ge - hen tick, tack, tick, tack, tick, tack, tick, tack

3

und die klei - nen Ta - schen - uh - ren ti - cke, ta - cke, ti - cke, ta - cke, ti - cke, ta - cke, tick.

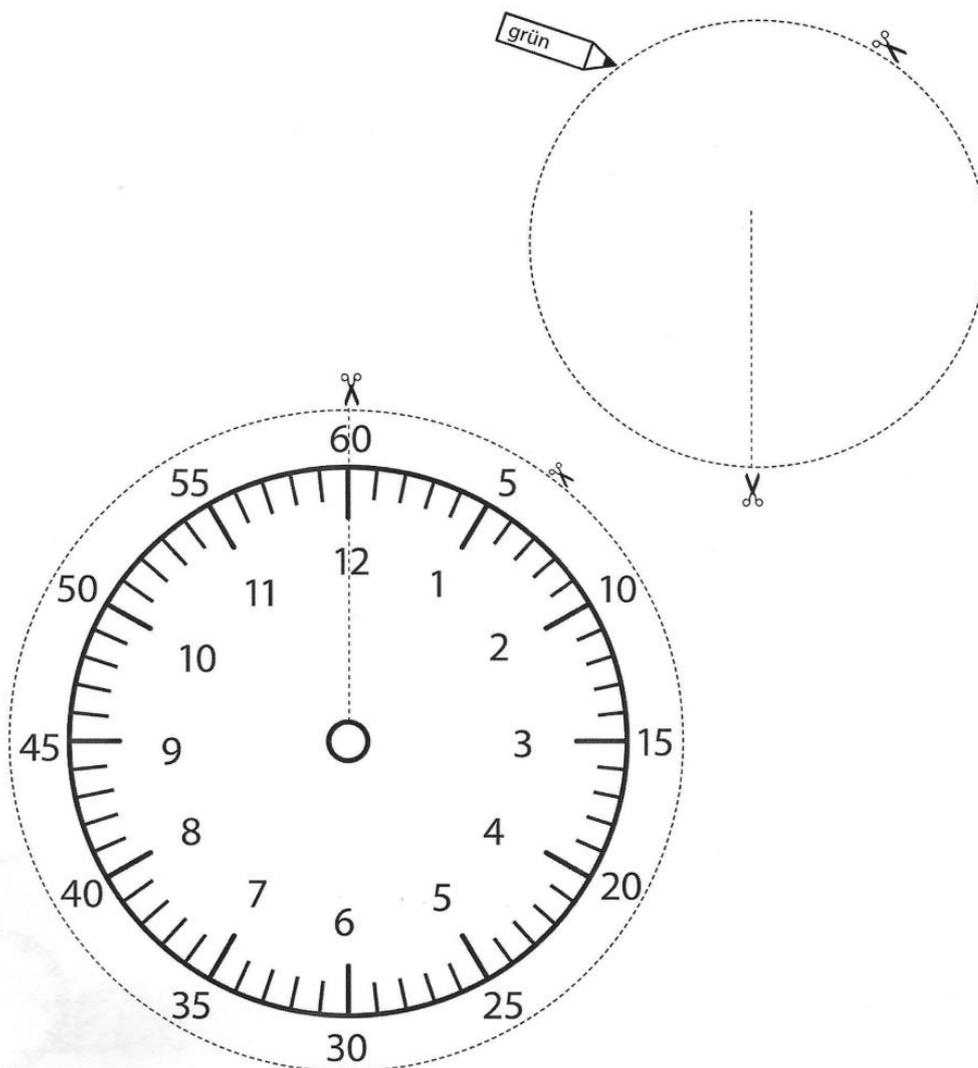
Zeitspannen

Blankovorlage für Lehrer und Schüler

Lernuhr zum Einstellen von Minuten

Du brauchst: Schere, Buntstifte

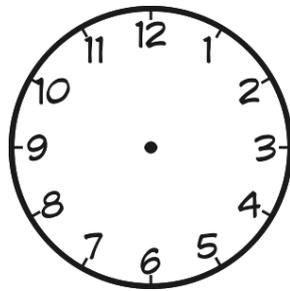
- So geht es:
- Male die runde Scheibe (rechts) grün an.
 - Schneide das Ziffernblatt (unten) und die grüne runde Scheibe aus.
 - Schneide das Ziffernblatt und die grüne runde Scheibe an der gestrichelten Linie bis zur Mitte ein.
 - Stecke die grüne Scheibe in das Ziffernblatt.
 - Durch Drehen der grünen Scheibe kannst du Minuten einstellen.





K
L
E
B
E
N

Puzzle



K
L
E
B
E
N