

Schön, dass Sie
da sind 🎉



Tablets in der Schule:

Escape rooms mit Hilfe der App:

"Keynote" erstellen

Diana Henkel

Am 20.4.2023 von
14:00 - 16:00 Uhr

Agenda

- ✓ Was sind Escape Rooms?
- ✓ Escape Room mit Keynote
- ✓ Das nehmen Sie heute mit
- ✓ Auf geht's!

Was sind Escape Rooms?

- Thematische Räume mit verschiedenen Rätseln
- Lösen in der Gruppe oder ohne Wettbewerbsdruck
- unterschiedliche Schwierigkeiten: linear oder offene Führung
- Eventräume, Onlinespielen, Escape Rooms für Zuhause
- Im Bildungskontext: EduBreakout
- 🎯 „Flucht“ aus dem Raum innerhalb eines bestimmten zeitlichen

Rahmens

Warum Escape Rooms im Bildungskontext?

- Spielerische Herangehensweise, um Unterrichtsinhalte zu vermitteln, sichern oder wiederholen
- Förderung von Kommunikation, Teamwork, Problemlösen
ggf. Zeitmanagement, Logik und Kombinationsfähigkeit,
vernetztes Denken, Reflexion...

Welche Einsatzmöglichkeiten gibt es?

- Am Beginn eines Themas
- Zur Vertiefung eines Themas
- Am Ende eines Themas
- Am Beginn des Schuljahres – zum Kennenlernen der Mitschüler
- Am Ende des Schuljahres
- Ausflug
- Als Lockerung für zwischendurch
- Auf Sprachreisen/ Sportwochen

Welche Rahmenbedingungen gibt es?

Entsprechend der Rahmenbedingungen sind unterschiedliche Settings möglich:

- Mobiles Szenario (Box zum Mitnehmen, Nähkiste)
- Fixes Szenario (im Klassenraum, Schulgebäude) mit Starttisch und einem Startgegenstand
- On-oder Offline? Stehen digitale Werkzeuge zur Verfügung?

Wie ist der allgemeine Ablauf?

Intro & Beginn

- lebt von einer einleitenden Geschichte bzw. dem Szenario
- Rahmenhandlung: Audiobotschaft, einen Brief oder mit einem Film beginnen (Lebensweltbezug? Frei erfunden?)
- Alternativ: gemeinsames Thema für alle Rätsel z.B. Escape Box vor den Ferien - Thema "Urlaub"

Auflösung

- Welches Ziel bzw. Ergebnis hat der Edu-Breakouts? Wie wird die Box aufgelöst? Wie erfahren die SchülerInnen, dass sie alle Rätsel gelöst haben?

Belohnung

- kleine Belohnung z.B Süßigkeiten, Hausaufgabenfrei...

Escape Rooms mit Keynote

- Präsentationstool
- Kernidee: „klickbare“ bzw. verlinkte Präsentation
- Einbettung von Bilder, Videos, Animationen, Tonaufnahmen und Webseiten
- „Hybride“ Variante: Keynote als Visualisierung
- Online als auch offline möglich

Das nehmen Sie heute mit

- Grundprinzip von verlinkten Präsentationen
- Verstecken von Rätseln und Aufgaben
- Animationen und Übergänge

Weitere Klicktipps

- <http://lehrerweb.wien/aktuell/single/news/spielerisches-raetsel-im-homeschooling-digitales-breakout>
- <https://www.kms-bildung.de/2021/07/18/acht-moglichkeiten-fur-einen-digitalen-edubreakout/>
- <https://onlineuebung.de/escape-game-ideen-und-vorlagen/>
- <https://www.raetselstunde.de/>
- <https://padlet.com/klassenkrempeledubreakout-i5u1xe1mnju6>