

Titel

Thema:	eDU IT YOUR SELF - Workshop I - Stopmotion
Veranstaltungsnummer:	254800801

Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	<p>Welchen Beitrag kann Bildung in einer Zeit mit vielen unterschiedlichen Herausforderungen zu einer nachhaltigen Entwicklung leisten? Wie können Individuen befähigt werden, aktiv eine zukunftsfähige Welt mitzugestalten? Wie können begleitende digitale bzw. elektronische Unterrichtsmaterialien aussehen? Kann auch das Erstellen von Lehrmaterialien Teil des Unterrichtes werden und wenn ja, in welcher Form? Wie können mit einfachen Mitteln und freier Software, ästhetisch wie narrativ, qualitativ hochwertige Tools zur Kommunikation von Wissen erstellt werden? Welche rechtlichen Möglichkeiten gibt es, um mit fremdem Bild-/Ton-/Textmaterial kostenfrei zu arbeiten?</p> <p>Die Veranstaltung beinhaltet ein moderiertes, gemeinsames Lernen und Arbeiten mit Studierenden der Bauhaus Universität Weimar. In der Begegnung und Zusammenarbeit zwischen Akteur*innen der verschiedenen Phasen der Lehrendenbildung werden zukünftige wie praktizierende Lehrende medientechnisch, mediendidaktisch wie mediengestalterisch qualifiziert. Geleitet von individuellen, unterrichtsbezogenen und klassenspezifischen Fragen oder Problemstellungen, die globale Nachhaltigkeitsziele einbeziehen, werden Erfahrungen in der praktischen Auseinandersetzung mit Materialien und Techniken gesammelt und geteilt. Gemeinsam werden die Möglichkeiten zur kompetenzorientierten Anwendung in Vermittlungsprozessen reflektiert und befragt.</p> <p>Die Workshops sind sowohl als Einzelveranstaltung, wie auch in Serie(n) buchbar.</p> <p>Workshop I - 29.10.24 / 15 - 18 Uhr Stopmotion</p> <p>Workshop II - 12.11.24 / 15 - 18 Uhr Smartphone Filmmaking</p> <p>Workshop III - 26.11.24 / 15 - 18 Uhr Podcasting Soundcollage</p> <p>Workshop IV - 10.12.24 / 15 - 18 Uhr Bildrecht/ Urheberrecht</p> <p>Tandemlernen Studierende/ Lehrende - 17.12.24 - 28.1.25 unterrichtsbezogene Medienentwicklung</p> <p>Präsentation Winterwerkschau - 04.02.25</p>
Schwerpunkte/Rubrik:	(keine Zuordnung)

Allgemeine Informationen

Schularten:	- Gymnasium, Regelschule, Grundschule
Veranstaltungsart:	Kurs
Gültigkeitsbereich:	landesweit
Leitung:	Anja Göbel, Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien
Dozenten:	Catalina Giraldo Velez, Uni Weimar

Weitere Hinweise

Zusatzinformationen:	Bauhaus Universität Weimar, Marienstr. 14, 99423 Raum 219
	Animation ist Bewegung, sie folgt dem Grundprinzip der Existenz: Aktion wie Herzschlag. Animieren bedeutet, Leben zu geben, Kreativität spielerisch zu fördern und u.a. Konzepte auf einfache Weise erklären zu können. Um einen animierten Kurzfilm zu drehen, braucht man im Prinzip nur eine Idee, einfache Gegenstände und ein Smartphone. In diesem Workshop werden wir die Grundprinzipien der Animation verstehen und einige Techniken ausprobieren, die im schulischen Kontext anwendbar sind.
Weblink:	https://www.uni-weimar.de/de/kunst-und-gestaltung/professuren/kunst-und-ihre-didaktik/werkstaetten-raeume/edu-space/

Anbieter

Anbietername:	Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien (ThILLM)
Anbieteranschrift:	Heinrich-Heine-Allee 2-4, 99438 Bad Berka
E-Mail-Adresse:	info@thillm.de
Telefon:	036458/560

Termin

Termin:	29.10.2024 15:00 bis 18:00 Uhr
Dauer:	4 Zeitstunden

Veranstaltungsort

Veranstaltungsort:	Bauhaus Universität, Marienstraße 14, 99423 Weimar
--------------------	--