

Titel

Thema:	38. Forum Kommunikationskultur 2021: "Lasst uns spielen! Medienpädagogik und Spielkulturen: Workshop „Computerspiele - mehr als nur zocken!? Was benötigen Lehrkräfte, um die Thematik ganzheitlich zu behandeln?“
Veranstungsnummer:	224106501

Inhalt/Beschreibung

Beschreibung und didaktische Gestaltung:	<p>Digitale Spiele - insbesondere ‚Mobile Games‘ - gehören in der Lebenswelt der Schülerinnen und Schüler zu den wichtigsten Medien. Beim Spielen werden auf inhaltlicher sowie auf technischer Ebene verschiedene Kompetenz- und Wissensbereiche verknüpft. Das Forum gibt Einblicke in die Verankerung der Thematik in den Bildungsauftrag von Schule (in Thüringen): Was kann und muss Schule beitragen? Was muss eine Lehrkraft zum Thema Computerspiele/Spielkultur wissen? Welche notwendigen Kompetenzen kann sie in Lehr- und Lernprozessen fördern?" Diese und weitere Fragen werden im offenen Austausch mit den Teilnehmerinnen und Teilnehmern beantwortet.</p> <p>Der Workshop wird im Rahmen des 38. Forum Kommunikationskultur angeboten. Weitere Informationen unter: https://www.gmk-net.de/veranstaltungen/forum-kommunikationskultur-2021/</p>
Schwerpunkte/Rubrik:	Medienbildung

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- fächerübergreifend
Zielgruppen:	- Lehrer, Erzieher und Sonderpädagogische Fachkräfte, Lehrer, Erzieher und Sonderpädagogische Fachkräfte
Veranstaltungsart:	Einzelveranstaltung
Gültigkeitsbereich:	landesweit
Dozenten:	Gerrit Neundorf, Institut für Computerspiel - Spawnpoint in Plattform e. V.* Michael Tzschirner, Arnoldschule Gotha Staatliches Gymnasium

Anbieter

Anbietername:	Thüringer Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien (ThILLM)
Anbieteranschrift:	Heinrich-Heine-Allee 2-4, 99438 Bad Berka
E-Mail-Adresse:	info@thillm.de
Telefon:	036458/560

Termin

Termin: 18.11.2021 16:30 bis 18:00 Uhr

Dauer: 2 Zeitstunden

Veranstaltungsort

Veranstaltungsort: Virtueller Raum, Veranstaltungsobjekt für Onlineveranstaltungen, Heinrich-Heine-Allee 2-4, 99438 Bad Berka (Onlineveranstaltung)