

# 5. Fachtagung Schule und Bibliothek




2. März 2016 Universität Jena


Anmeldung unter:  
[www.tmbjs.de/anmeldung](http://www.tmbjs.de/anmeldung)

## Ihre Ansprechpartnerinnen

### Manuela Metscher


Thüringer Institut für Lehrerfortbildung,  
Lehrplanentwicklung und Medien


 036458 - 56278

 [Manuela.Metscher@thillm.de](mailto:Manuela.Metscher@thillm.de)

### Andrea Hoffmann


Thüringer Ministerium für Bildung,  
Jugend und Sport


 0361 - 3794233

 [Andrea.Hoffmann@tmbjs.thueringen.de](mailto:Andrea.Hoffmann@tmbjs.thueringen.de)

### Sabine Brunner


Landesfachstelle für Öffentliche Bibliotheken  
in Thüringen


 0361 - 26289370

 [brunner@lfs-erfurt.de](mailto:brunner@lfs-erfurt.de)

### Johanna Theurich-Epting

Medienzentrum Landkreis Gotha

 03621 - 214647

 [info@gth-medienzentru.gth.th.schule.de](mailto:info@gth-medienzentru.gth.th.schule.de)

## Hinweis

Reisekosten können nicht erstattet werden.

Anmeldeformular 5. Fachtagung „Schule und Biobibliothek“ Verbindliche Anmeldung bis zum 19. Februar 2016

online unter

[www.tmbjs.de/anmeldung](http://www.tmbjs.de/anmeldung)

per Post

Thüringer Ministerium für Bildung, Jugend und Sport  
Referat 38  
Werner-Seelenbinder-Straße 7  
99096 Erfurt

Wählen Sie ein Seminar und einen Workshop

Name, Vorname

Einrichtung/Dienststelle

Anschrift

E-Mail

Telefon

Seminar-  
Nummer

Workshop-  
Nummer

Datum / Unterschrift

„Das Spiel ist die höchste Form der Forschung.“  
Albert Einstein

Mittwoch | 2. März 2016  
9:00 bis 15:15 Uhr  
Friedrich-Schiller-Universität  
Universitätshauptgebäude  
07743 Jena | Fürstengraben 1



Liebe Teilnehmerinnen, liebe Teilnehmer,

Schulbibliotheken und Öffentliche Bibliotheken tragen mit ihren Angeboten für Kinder und Jugendliche wesentlich zur Ausbildung einer differenzierenden Lese-, Medien- und Informationskompetenz bei. Diese Fähigkeiten sind nicht nur die Basis für das Lernen überhaupt, sondern auch für demokratisches Bewusstsein und gesellschaftliche Teilhabe.

Neben gedruckten Büchern, Zeitschriften, audiovisuellen und digitalen Medien sind in fast jeder Bibliothek auch Spiele zu finden, analoge wie digitale. Bei Licht betrachtet ist es nicht wirklich erstaunlich, wie sehr beide Kategorien gleichermaßen nachgefragt werden. Jedes Spiel konstituiert Gemeinschaft im Hinblick auf die Gruppe der Mitspielenden und die Regeln, nach denen sich die Teilnehmer für die Dauer des Spiels richten und nach denen sie sich untereinander verhalten. Das gilt für althergebrachte Gesellschaftsspiele genauso wie für Computerspiele. Deshalb widmet sich die diesjährige Fachtagung insbesondere diesem Thema und stellt Games in den Mittelpunkt.

Die Seminare und Workshops geben Anregungen zur Nutzung von Spielen im Lernprozess und zur Anwendung sogenannter Serious Games und informieren darüber hinaus über Themen wie z. B. Web 2.0, Big Data und Digitales Lesen.

Wir wünschen der Fachtagung einen guten Verlauf und Ihnen viele gute Ideen für eine künftige Zusammenarbeit aller Fachkräfte der schulischen und außerschulischen Bibliotheksarbeit.

*Birgit Klaubert*

Dr. Birgit Klaubert  
Thüringer Ministerin  
für Bildung, Jugend und Sport

*E. Kusber*

Dr. Eberhard Kusber  
Vorsitzender des Landes-  
verbandes Thüringen im DBV



## Neue Formen der Kultur- und Wissensvermittlung – Gaming und Gamification

### Programm

**08:30 – 09:00 Uhr Ankommen und Anmeldung**

**09:00 – 09:30 Uhr Begrüßung**

Dr. Birgit Klaubert,  
Thüringer Ministerin für Bildung, Jugend und Sport

Dr. Eberhard Kusber,  
Vorsitzender des Landesverbands Thüringen im Deutschen  
Bibliotheksverband e. V.

**09:30 – 10:00 Uhr Verleihung des Schulbibliothekspreises**

Moderation Manuela Metscher

**10:00 – 11:00 Uhr Plenarvortrag**

„Neues Lernen, neue Bibliotheken, neue Schulen – Wie Gaming und Gamification neue Formen der Kultur- und Wissensvermittlung ermöglichen“

Christoph Deeg  
(Netzwerk games4culture)

**11:15 – 12:15 Uhr Seminare**

Informationen und Projektvorstellungen

**12:15 – 13:15 Uhr Mittagspause**

**13:15 – 15:15 Uhr Workshops**

mit praxisorientierten Arbeitsphasen

### Seminare (11:15 bis 12:15 Uhr)

1. Bildrechte  
Dr. Jessica Sängler  
(Börsenverein des Deutschen Buchhandels)
2. Deutsch als Zweitsprache –  
aktuelle Entwicklungen und neue Herausforderungen  
Katrín Nowaczyk (Thillm)
3. Leseförderung mit Hund Fine  
Susanne Wille (Hundepädagogin)
4. Die Federsammler  
Kerstin Zippel, Antje Hübner (Federsammler Jena)
5. Lesestart – Drei Meilensteine für das Lesen  
Dr. Sigrid Fahrner (Stiftung Lesen)
6. Earsinnig Hören. Schulen stellen ihr Projekt vor  
Jana Hoffmann und Schüler (KGS Gotha)

### Workshops (13:15 bis 15:15 Uhr)

1. (Zu)Hören will gelernt sein  
Katleen Raabe (Staatliches Schulamt Nordthüringen)
2. Open Educational Resources –  
Arbeit mit Tablets im Unterricht  
Jürgen Stark (Staatliche Regelschule Meuselwitz)
3. Digitales Lesen als Teil digitaler Kultur  
Dr. Sigrid Fahrner (Stiftung Lesen)
4. Digitale Spielkultur in der Bibliothek  
Prof. Martin Geisler, Gerrit Neundorf (Spawnpoint)
5. Web 2.0 Big Data  
Frank Röhler (Landesfilmdienst)