

DAS HAUS DER WEIMARER REPUBLIK – FORUM FÜR DEMOKRATIE

Theaterplatz 4
99423 Weimar



Der Weimarer Republik e.V. hat in den vergangenen Jahren eine Reihe von innovativen Formaten der historisch-politischen Bildungsarbeit entwickelt. Diese Formate tragen ein großes Potential in sich: Mit ihnen kann am Beispiel der ersten deutschen Demokratie historisch-politische Bildungsarbeit deutlich breiter aufgestellt werden und mehr Zielgruppen erreichen.

Analoge Formate im Haus der Weimarer Republik

Gruppenbesuche im HDWR

Gruppenbesuche sind jederzeit nach Anmeldung möglich unter kontakt@hdwr.de. Aufgrund der geringen Fläche sind die Gruppen auf 15 Personen begrenzt, das heißt, dass Schulklassen in der Regel geteilt werden. Durch die Verbindung mit dem Stadtmuseum Weimar (Ausstellung zur Nationalversammlung) und dem Stadtraum Weimar (authentische Orte der Nationalversammlung) gibt es dafür gute Möglichkeiten. Ein Workbook steht dafür zur Verfügung. Auf Wunsch sind auch einstündige Führungen buchbar. Ab Frühsommer 2023 wird es zudem das Angebot einer kurzen Begrüßung mit anschließender eigenständiger Entdeckertour und Nachgespräch mit Experten geben.

AR-Guide zur Weimarer Republik

Ab Frühsommer 2023 wird es ein zusätzliches Tool zur Erkundung von Spuren der Weimarer Republik im Stadtraum Weimar geben: Die Schülerinnen und Schüler können sich dann mit Leih-tablets durch Weimar bewegen und mittels AR-Technologie Akteure aus dem Jahr 1919 treffen, die sie mit in das damalige Geschehen hineinnehmen.

Digitale Formate des Weimarer Republik e.V.

Kurzfilmreihe zur Geschichte der Weimarer Republik

Speziell für junge Zielgruppen hat der Weimarer Republik e.V. insgesamt fünf Erklärfilme zur ersten deutschen Demokratie produziert. Sie sind dynamisch geschnitten und vermitteln in verständlicher Sprache und mit zahlreichen Einblendungen die wichtigsten Fakten zur Weimarer Republik. Neben dem Überblick gibt es die Folgen „Revolution und Aufbruch“, „Krisen der Anfangsjahre“, Die Goldenen Zwanziger“ und „Die Zerstörung“.

<https://lernportal.weimarer-republik.net/kurzfilmreihe/>

Online-Lernmodule

In den Online-Lernmodulen können Nutzerinnen und Nutzer selbstständig ihr Wissen über die erste deutsche Demokratie erweitern. Sie enthalten wichtige Fakten mit kurzen Erklärungen und Illustrationen, eingebettete Statements von Expertinnen und Experten sowie Wissenschecks und interaktive Beteiligungsformen. Insgesamt sechs Module stehen zur Verfügung: Wahlen damals & heute, die Weimarer Verfassung, die goldenen Zwanziger, Arbeit & Wirtschaft, Zerstörung der Weimarer Republik und Nationale Symbole im Wandel. Sie sind allesamt gegenwartsorientiert, stellen also Bezüge zu aktuellen Problemen und Herausforderungen her.

<https://lernportal.weimarer-republik.net/lernmodule/>

Erklärfilme zu herausragenden Quellen (ab April 2023)

Historische Quellen sind wertvolle Ansatzpunkte, um Geschichte zu verstehen. In Kooperation mit dem Bundesarchiv hat der Weimarer Republik e.V. daher 10 wichtige Quellen aus der Zeit der ersten deutschen Demokratie ausgewählt, stellt sie in moderierten Erklärfilmen näher vor und in einen historischen Rahmen und schlägt zugleich einen Bogen in die Gegenwart.

Experten-Chats

Speziell für Bildungseinrichtungen ist der Experten-Chat des Weimarer Republik e.V. eingerichtet worden. Interessierte Gruppen können Expertinnen und Experten zur ersten deutschen Demokratie per Videokonferenztool in ihre Zusammenkünfte holen und somit den aktuellen Forschungsstand in ihre Bildungsarbeit integrieren. Es gibt fünf Themen zur Auswahl (Überblick, Aufbruch 1918/19, Krisenjahre der Anfangszeit, Goldene Zwanziger und Ende der Demokratie), die mit Powerpoint-Präsentationen ausgestattet sind. Darüber hinaus gibt es Anregungen für Gruppenarbeiten und die Möglichkeit zur Onlinediskussion. Die Experten-Chats sind bereits mehrfach erfolgreich getestet worden.

<https://lernportal.weimarer-republik.net/experten-chats/>

Online-Game „Mission 1929“

Am 23. Januar 2023 gibt es das Release des im Rahmen eines Förderprojekts der Kulturstiftung des Bundes erstellten Online-Games „Mission 1929“. Es führt die Spielenden in die Endphase der Weimarer Republik und zu jenen Ereignissen und Entwicklungen, die die Zerstörung der Demokratie bewirkt haben. Dies wird anhand der Erlebnisse von lebensnahen Protagonisten nachvollziehbar. Zugleich ermöglicht das Spiel Rückschlüsse auf heutige Gefährdungen der Demokratie. Das Spiel wird kostenlos zur Verfügung stehen und soll insbesondere junge Menschen im Alter von 15 bis 27 Jahren ansprechen.

www.mission1929.de

Zuletzt noch eine Anregung, falls Bedarf besteht, sich das Thema Weimarer Republik sehr präsent in die Schule zu holen:

Multimediale Wanderausstellung zur Weimarer Republik

Der Weimarer Republik e.V. hat eine Wanderausstellung hergestellt, die aus 16 Tafeln und einem Bildschirmmodul besteht. Sie beschreibt die Geschichte der Weimarer Republik und ist attraktiv bebildert und gestaltet. Auf dem Bildschirm laufen die fünf Erklärfilme zur Weimarer Republik.

<https://www.weimarer-republik.net/wanderausstellung/>